

REGULAMIN
OTWARTYCH MISTRZOSTW LUBINA W STREETBALL
Gimnazjum Nr 1 w LUBINIE
20 sierpnia 2016 r. godz. 10.00

Ogólne zasady:

- 3 osobowe drużyny z jednym rezerwowym
- w systemie 3 na 3 na 1 kosz. 11 pkt.,
- czas gry 7 lub 11 min. w zależności od ilości drużyn.
- Tworzenie grup i **zapisy od godziny 9:00.**
- Początek turnieju o godz. 10.00.
- Drużyny, które zajmą I – III miejsce otrzymają puchary i nagrody rzeczowe.

Dodatkowo przewidziano:

- Konkurs rzutów za 3 pkt. – statuetka.
- Konkurs rzutów osobistych – statuetka.
- Najlepszy zawodnik turnieju – statuetka.

Drużyny sędziują między sobą.

Kategorie:

- rocz. 2001 i młodsi
- rocz. 1998 – 2000
- OPEN

Warunki uczestnictwa:

1. Niepełnoletni zawodnicy mogą grać wyłącznie za zgodą opiekuna.
2. Wszystkie mecze na poszczególnych boiskach, rozgrywane są równocześnie.
3. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy I i II ligi męskiej.
4. Każda gra musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych.
5. Organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą.

6. Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry.
7. Rzut monetą decyduje, która drużyna rozpoczyna grę posiadając piłkę na zewnętrznej linii 6m.
8. Wszelkie wznowienia gry, jak i rozpoczęcia gry następują w sposób jednakowy z końca boiska (po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie, po przejściu piłki). Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wyprowadzenie piłki poza 6m wg zasady punktu 15.
9. Rozpoczęcie jak i wznowienie gry polega na ustawieniu całej drużyny - która zdobyła punkt, faulowała lub wyrzuciła piłkę na aut - wewnątrz linii 6m i oddaniu piłki drużynie przeciwnej, ustawionej poza linią 6 m.
10. W przypadku remisu następuje dogrywka do pierwszego zdobytego kosza. Dogrywkę rozpoczyna zespół, który posiadał piłkę na koniec regulaminowego czasu gry.
11. Faule zgłaszane są przez samych zawodników. Złośliwe faule zauważone przez obserwatora gier są karane rzutem osobistym za 1 pkt. i posiadaniem piłki.
12. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego głównego.
13. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do utraty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
14. Drużyny zakwalifikowane do gry powinny przestrzegać w czasie gry zasad fair play.
15. Wszelkie spory rozstrzygane są ostatecznie na miejscu przez sędziego głównego.

Postanowienia końcowe.

- Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
- Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny w wypadku złamania przez drużynę regulaminu.