

GRA TERENOWA

„Sprawa Polska”

10.11.2025

NOC

NIEPODLEGŁOŚCI



Regulamin uczestnictwa w grze terenowej „Sprawa polska”

- 1.** Udział w grze terenowej „Sprawa polska” jest bezpłatny.
- 2.** Każda drużyna może liczyć do 5 osób.
- 3.** Gra odbywa się na ścieżce edukacyjnej „Wielka Wojna 1914-1918”.
- 4.** Uczestnicy powinni być ubrani adekwatnie do warunków pogodowych i terenowych.
- 5.** Każda drużyna zmierzy się z 18 zadaniami.
- 6.** Zadania dotyczą Wielkiej Wojny na ziemiach polskich oraz okresu początkowych walk o granice niepodległej Polski. Będą również zadania zręcznościowe.
- 7.** Uczestnicy nie mogą korzystać z urządzeń elektronicznych ani internetu podczas gry.
- 8.** Drużyna porusza się zwartą grupą — nikt nie może się oddalać.
- 9.** Przemieszczanie się między punktami odbywa się zgodnie z kolejnością ustaloną w scenariuszu.
- 10.** Po wykonaniu zadania drużyna otrzymuje punkty i wskazówki dotyczące kolejnego etapu.
- 11.** Zadania są różnie punktowane. Liczy się także czas przejścia oraz punkty bonusowe na wybranych stacjach.
- 12.** Na każde zadanie przewidziano limit czasu.
- 13.** Niewykonanie zadania oznacza utratę punktów za ten etap.
- 14.** Wygrywa drużyna z największą liczbą punktów.
- 15.** W przypadku remisu na podium, nastąpi dogrywka — dodatkowe pytania od prowadzącego.
- 16.** W przypadku niekorzystnej pogody organizator może odwołać wydarzenie i wyznaczyć nowy termin.



Muzeum
Historyczne
w Lubinie



Park
Leśny
w Lubinie

muzeum-lubin.pl